#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main (void) {

float x, y, a, b, c;

printf("Tamanho do arquivo(bits): ");

scanf("%f", &x);

printf("Velocidade da conexão (bits/s): ");

scanf("%f", &y);

a = x;

b = y;

c = a / b;

printf("O tempo de download será de %.2f segundos\n", c);

return 0;

}